

Prise en charge de la douleur

par l'innovation technologique : réalité virtuelle et serious games

Spécialités concernées :

Masseurs-Kinésithérapeutes DE

Pré-requis :

Intervenants :

Stéphane FABRI, MKDE - MKDE - DIU Douleur - Master I STAPS Section Recherche Science du mouvement humain - DIU Posturologie clinique Exerce en centre de rééducation spécialisé principalement sur la prise en charge des patients douloureux chronique

Méthodologie pédagogique :

Alternance d'apports théoriques et pratiques

Durée de la formation :

2 jours (14h)

Nombre de stagiaires maximum : 20

Dates, lieux, disponibilité :

Consulter notre calendrier : tminstitute.fr

Coût de la formation :

545€ non soumis à la TVA, possibilité de prise en charge, [en savoir plus](#)



Objectifs de la formation :

- Connaître les mécanismes neurophysiologiques de régulation du système postural et la physiologie de douleur.
- Comprendre les causes d'échec thérapeutique et de la persistance de douleurs lors des prises en charge rééducative classique, segmentaire et analytique bien conduite.
- Savoir analyser l'impact de la sédentarité sur les régressions fonctionnelles de l'appareil locomoteur et la symptomatologie douloureuse
- Maîtriser le bilan morphostatique et le mettre en relation avec le profil pathologique et douloureux du patient
- Mettre en évidence et identifier les différentes sources de perturbation posturales (podal, occlusal et oculaire) par une analyse clinique et/ou instrumentale (plate-forme, analyse video)
- Connaître la prise en charge pluri-professionnelle et les principaux traitements des origines de perturbation posturale : en apprécier les indications et les limites.
- Concevoir le processus d'évolution clinique du patient les limites de l'approche posturale exclusive.
- Mettre en place des exercices de rééducation et de reprogrammation neuro-motrice et neuro-musculaire pour améliorer l'équilibre postural du sujet et sa symptomatologie douloureuse
- Organiser un protocole progressif avec des exercices d'éducation afin d'optimiser le résultats et limiter les récives douloureuse.

Programme détaillé de la formation :

- La physiologie de la douleur
- Les techniques non médicamenteuses
- La réalité virtuelle en physiothérapie
- Expérimentation pratique immersive avec réalité virtuelle passive
- Les outils de réalités virtuelles actives en rééducation
- Les indications et les protocoles de traitement
- Transition vers les exergames pour la PEC de la douleur
- Pratique et utilisation des exergames
- Les orientations thérapeutiques après prise en charge
- Auto-évaluation post formation.



Datadock

DOC-8.3.5-236 A

25/07/2019